

## But du jeu

Être le 1<sup>er</sup> joueur à remporter toutes les cartes.

## Déroulement

En début de partie, distribuez face cachée le même nombre de cartes à tous les joueurs.

- 1 Le joueur le plus jeune consulte la 1<sup>re</sup> carte de son tas et choisit la caractéristique qui lui semble être la plus forte. Il en énonce la valeur.
- 2 Les autres joueurs consultent la 1<sup>re</sup> carte de leur tas et énoncent à tour de rôle la valeur de cette même caractéristique. Le joueur ayant la plus forte valeur remporte l'affrontement et récupère toutes les cartes. Il les met sous son tas.

### Renversement de situation !

Un joueur peut tenter de prendre la main en regardant la pastille de couleur en haut de sa carte. Si elle est rouge, orange ou jaune, il peut changer la caractéristique d'affrontement, à condition d'avoir une pastille prioritaire par rapport à celle du joueur qui a choisi la caractéristique d'affrontement. L'ordre de priorité est :



Un autre joueur peut à son tour changer la caractéristique d'affrontement si sa pastille est prioritaire. Chaque joueur énonce alors la valeur de cette nouvelle caractéristique. Le joueur ayant la plus forte valeur remporte toutes les cartes.

### En cas d'égalité pour la victoire...

Les joueurs concernés prennent une nouvelle carte et énoncent la valeur de la même caractéristique. Celui qui énonce la plus forte valeur gagne toutes les cartes du tour.

- 3 Le joueur victorieux prend la main. Il consulte la 1<sup>re</sup> carte de son tas, choisit une caractéristique et un nouveau tour de jeu commence.

## Fin de la partie

Lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes, il gagne la partie. On peut aussi s'arrêter au bout de 10 min. Le joueur ayant le plus de cartes l'emporte.

Retrouve l'ensemble de la collection sur [www.bioviva.com](http://www.bioviva.com)

Défis  
NATURE  
RÈGLES  
DU JEU