

vtech[®]

Manuel d'utilisation

GENIUS XL GLOBE VIDÉO INTERACTIF



91-003669-015 (FR)

DÉCOUVRE TON GLOBE

Vous venez d'acquérir le **Globe Vidéo Interactif** de **VTech®**.

Félicitations ! Nous vous souhaitons un agréable voyage à la découverte du monde, des langues, des animaux, des monnaies et bien plus encore, à l'aide du stylet et des vidéos animées de la BBC. Les 3 modes de jeu ont pour but de renforcer les connaissances et les apprentissages de manière ludique et éducative. C'est parti pour des heures de découvertes du monde !



CONTENU DE LA BOÎTE



Globe Vidéo
Interactif



Câble micro-USB



Manuel d'utilisation



4 piles LR6/AA

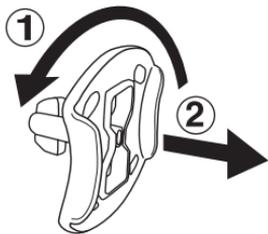
ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.



Pour retirer les attaches de la boîte :

- ① Tourner les 4 attaches permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter les attaches en plastique.

INTRODUCTION

- 1 Appuyer et maintenir le bouton Marche/Arrêt pendant quelques secondes (1 à 2 secondes) pour allumer le Globe. Lors de l'allumage, un message d'accueil retentit.
- 2 Pour commencer à jouer, toucher la surface du Globe avec le stylet ou une des activités sous l'écran couleur. Pour une meilleure performance, il est préférable d'orienter le stylet du **Globe Vidéo Interactif** à un angle de 90° par rapport à la surface du globe, sans appuyer dessus. La reconnaissance se déclenchera à quelques millimètres de la surface du globe.
- 3 Jouer & Apprendre ! Votre enfant est prêt à découvrir le **Globe Vidéo Interactif**.

NOTE: le **Globe Vidéo Interactif** est en mode Démonstration. Pour activer le mode normal, allumer le Globe et toucher la surface du Globe avec le stylet ou une des activités sur la surface d'activité autour de l'écran couleur.

Arrêt automatique

Le jouet s'éteint automatiquement au bout de 5 minutes d'inactivité.

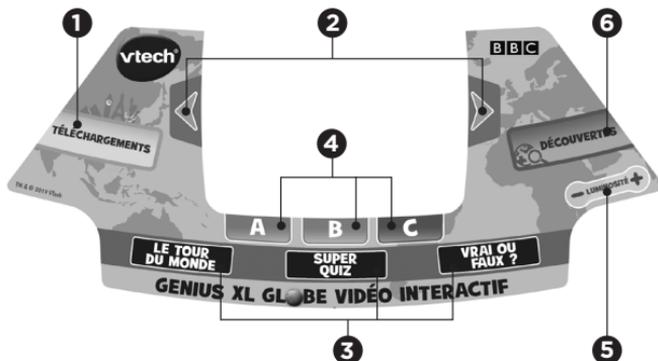
Réglage du volume sonore

Appuyer sur les touches - et + pour régler le volume sonore.

Alimentation

Ce jouet requiert 4 piles LR6/AA ou un transformateur secteur USB - Sortie : 5V CC (non inclus).

FONCTIONNALITÉS

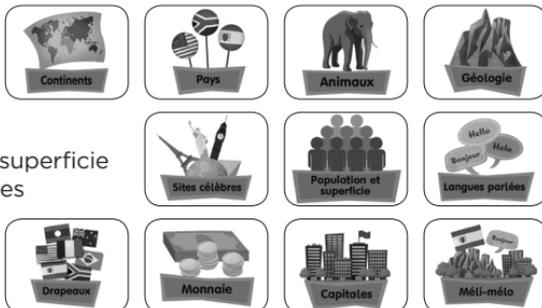


- 1 TÉLÉCHARGEMENTS
- 2 FLÈCHES DE NAVIGATION
- 3 BOUTONS ACTIVITÉS
- 4 BOUTONS DE SÉLECTION
- 5 LUMINOSITÉ
- 6 DÉCOUVERTES

ACTIVITÉS

Sélectionner dans le mode **Découvertes**, l'une des 11 catégories listées ci-dessous, en touchant légèrement avec le stylet les flèches de navigation à gauche et à droite de l'écran couleur.

1. Continents
2. Pays
3. Animaux
4. Géologie
5. Sites célèbres
6. Population et superficie
7. Langues parlées
8. Drapeaux
9. Monnaie
10. Capitales
11. Méli-mélo



Après avoir sélectionné la catégorie souhaitée, utiliser le stylet pour toucher la surface du Globe et découvrir le monde à travers la catégorie choisie.

JEUX :

Pour jouer à un des 3 jeux ci-dessous, toucher un bouton Activités et suivre les instructions.

1. Le tour du monde : parcours les pays du monde en un temps limité et réponds aux questions pour atteindre la prochaine destination !
2. Super Quiz : défie un ami et choisis un niveau de difficulté pour explorer le monde et ses sites célèbres !
3. Vrai ou Faux : résous des énigmes à l'aide d'indices pour découvrir le mystère caché !

MISES À JOUR ET TÉLÉCHARGEMENT DES PACKS ADDITIONNELS

Le monde évolue, les dirigeants et les frontières changent... C'est pour cela que **VTech®** met régulièrement à jour le contenu du **Globe Vidéo Interactif**. Pour faire des mises à jour gratuites ou acheter du contenu thématique, suivez les instructions ci-dessous :

1. Allumer et connecter

Brancher le **Globe Vidéo Interactif** à un ordinateur avec le câble micro-USB inclus.

2. Installation

Installer sur votre ordinateur la plate-forme en ligne Explor@ Park, puis se connecter ou créer un compte.

3. Télécharger

Suivre les instructions à l'écran pour effectuer une mise à jour ou acheter, télécharger et installer le contenu téléchargeable.

4. Jouer et apprendre !

Déconnecter le **Globe Vidéo Interactif** et commencer l'aventure.

Avertissement : ne pas éteindre l'appareil et ne pas débrancher le câble micro-USB pendant la mise à jour de l'appareil.

Note : les jeux téléchargés à partir de la plate-forme Explor@ Park apparaîtront après la catégorie Méli-mélo ou avant la catégorie Continents. Toucher les différentes zones géographiques pour découvrir des informations intéressantes liées à la thématique du jeu téléchargé.

Pour accéder au Super Quiz des jeux additionnels téléchargés, appuyer sur le bouton TÉLÉCHARGEMENTS situé à gauche de l'écran couleur, puis sur le bouton B pour démarrer la partie.

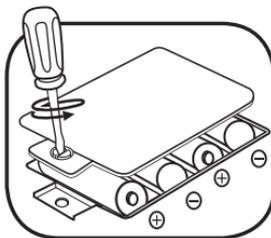
CONFIGURATION MINIMALE REQUISE POUR L'INSTALLATION DU LOGICIEL

Systèmes d'exploitation : Microsoft Windows 7, Windows 8 ou Windows 10. Mac OS X 10.9, 10.10, 10.11, Mac OS 10.12, 10.13, 10.14 et versions ultérieures. Microsoft® Windows® et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques de Microsoft Corporation déposées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Adobe®, le logo Adobe® et Flash® sont des marques d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et dans d'autres pays. Intel, Pentium sont des marques d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont des marques déposées d'Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

ALIMENTATION

RETRAIT ET INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles AA (AM-3/LR6) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Note : si le jouet ne se met pas en marche, ne répond pas ou donne des réponses inexactes, il est temps de changer les piles.

Avertissement : le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.

MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs. Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

BRANCHER LE TRANSFORMATEUR

- Vérifier que le **Globe Vidéo Interactif** est bien éteint.
- Brancher le transformateur au port micro-USB du Globe.
- Brancher le transformateur sur une prise secteur.

Note : l'utilisation du transformateur remplace les piles.

Directives standard pour les jouets à transformateur et produits commandés électriquement

Transformateur secteur :

Sortie : 5V CC

- Attention : le produit ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Comme tous les produits électriques, des précautions doivent être prises durant la manipulation et l'utilisation du produit pour éviter tout choc électrique. La surveillance d'un adulte est recommandée durant l'utilisation.
- Débrancher le transformateur du secteur et du jeu en cas de non-utilisation prolongée.
- Le produit doit uniquement être utilisé avec un transformateur pour jouets avec une sortie : 5V CC.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Ne jamais nettoyer avec du liquide un jouet branché.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Le transformateur n'est pas un jouet.
- Vérifier régulièrement l'état du transformateur (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser un transformateur endommagé.

Caractéristiques électriques du transformateur :

Entrée : 230 V CA-50 Hz, 200 mA (max)

Sortie : 5 V CC \approx 1.5 A, 7.5 VA ou 5 V CC \approx 1 A, 5 VA

ATTENTION

Des interférences environnementales, telles que de l'électricité statique ou des transitoires électriques rapides de l'alimentation, peuvent provoquer de légers dysfonctionnements du Globe. Si les dysfonctionnements persistent, il est nécessaire d'éteindre le Globe puis de le rallumer, ou d'enlever et réinstaller les piles. Dans le cas peu probable d'une décharge électrostatique, l'appareil pourrait ne plus fonctionner correctement et perdre de la mémoire, obligeant l'utilisateur à réinitialiser l'appareil en retirant et en réinstallant les piles.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Éviter de le laisser tomber. Ne jamais essayer de le démonter.
6. Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements de classe II portant le symbole  suivant.

Utilisation du stylet

- Ne pas utiliser le stylet si celui-ci est cassé.
- Ne pas regarder directement la lumière du stylet.
- Toujours remettre le stylet dans son socle lorsqu'il n'est pas utilisé.

Nettoyage de l'écran couleur

- Humidifier légèrement avec un peu d'eau un chiffon doux et non pelucheux, et essuyer l'écran pour enlever la saleté.
- À l'aide d'un chiffon propre et sec, essuyer l'écran. Répéter ces deux étapes si besoin.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayer les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

ATTENTION ! Chez certaines personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées ci-dessous.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Veillez prendre quelques instants pour lire notre politique de confidentialité et obtenir des informations complètes sur la façon dont vos données personnelles sont traitées par VTech.

Cette politique de confidentialité est disponible sur :

<https://www.vtech-jouets.com/politique-de-confidentialite>

Câble micro-USB : le câble micro-USB fourni avec ce produit est conforme à la directive EMC 2014/30/EU, et d'autres limites d'émission réglementaires. Si vous utilisez un câble micro-USB autre que celui fourni, veuillez noter que, pour ne pas dépasser les limites de la directive 2014/30/EU et les autres limites d'émission réglementaires, vous devez utiliser un câble blindé.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca



TM & © 2019 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003669-015 